



한국콘텐츠진흥원 콘텐츠아카데미

교육지원 서비스 소개



목차

01

한국콘텐츠진흥원 콘텐츠인재캠퍼스 소개

02

한국콘텐츠아카데미 소개

03

한국콘텐츠아카데미 서비스 안내

04

온라인 교육

05

기관/단체 맞춤 교육

01_한국콘텐츠아카데미 콘텐츠인재캠퍼스 소개

신작 창작자 발굴·육성

멘토링기반 창의인재동반사업
우수 크리에이터 발굴·육성

콘텐츠 현업인역량 강화

현업인 스텝업 교육 <가상현실, MR 등>
해외전문가 콘텐츠 인사이트
사이버아카데미 확대 운영

콘텐츠인재캠퍼스
기술기반+창출+사회화

잠재인력 융합교육지원

자유학기제 연계, 창의체험스쿨 확대
콘텐츠 특성화고교 창의교육 지원
대학·대학원 융합교육 지원

교육 인프라 조성

VR, AR 등 첨단 교육 인프라 확충
콘텐츠 홍릉 테스트베드
문화광장 운영

콘텐츠인재캠퍼스는 한국콘텐츠진흥원에서 운영하는
4차 산업혁명을 주도할 융합형 인재양성 중심 허브입니다.

02_한국콘텐츠아카데미 소개

1

국내 유일의 콘텐츠 전문 교육

➡ 국내 유일 방송영상, 게임, 만화/애니메이션, 음악공연 등 콘텐츠 산업 전반의 온라인 교육 서비스

2

국내 최고의 강사진 강의

➡ 실무 경험이 풍부한 교수진과 현장 전문가가 교육과정의 강사로 활동 중

3

전 교육과정 무료 제공

➡ 온라인 정규과정 및 열린강좌 전액 무료 제공

4

맞춤형 교육운영 서비스

➡ 밀착형 학습관리를 통해 연간 8만명 이상의 학습자를 관리하고 있으며 전문 튜터를 통한 학습 지원

5

단체 수강 시 전용 학습사이트 제공

➡ 단체교육 신청 시 별도의 학습사이트인 사이버연수원 개설 및 제공

국내 최고의 콘텐츠 제작 교육 인프라를 바탕으로
현장 전문가가 참여한 맞춤형 온라인 교육과정을 제공하고 있습니다.

03_한국콘텐츠아카데미 서비스 안내

주요 서비스



온라인 교육

방송/문화/게임
교육과정제공



단체 교육

직무역량에따른
맞춤형교육제공



오프라인 교육

콘텐츠플러스
(온·오프라인연계교육)
제공

04_온라인교육 - 과정 구성

330 여개 정규과정

- 방송영상, 게임, 만화/애니메이션/캐릭터, 음악공연 등 콘텐츠 전 분야 정규 과정 제공
- 각 분야별 체계적인 이론과 실습 교육 과정 제공
- 국내 최고의 현장 중심의 강사진 강의



560 여개 열린강좌

- 트렌드, 스킬업 등 최신의 콘텐츠 분야 동영상 과정 제공
- 각 분야 최고 명사들의 특강
- 진로탐구 등 다양한 분야의 직업 및 창업 과정



한국콘텐츠아카데미 온라인 교육은 약 890여 개의 정규과정 및 열린강좌를 무료로 제공해 드립니다.

04_온라인교육 - 정규과정 교육 체계도



정규과정은 방송영상, 게임, 만화/애니메이션/캐릭터, 음악/공연 등 문화산업 전 분야의 다양한 콘텐츠를 체계적인 교육 프로그램으로 제공하고 있습니다.

04_온라인교육 - 정규과정 > 방송 분야 대표 과정

기획



“TV 포맷 창작”

- 프리 프로덕션(다큐멘터리)
- 자막작법의 이해
- 11가지 법칙으로 끝내는 스토리텔링
- 프로듀서가 이야기하는 우리 프로그램 이렇게 만들었다 외

제작



“간단 정복! 에디우스(EDIUS) 영상 편집”

- Final Cut Pro 7 파헤치기
- Adobe Premiere Pro CC
- 촬영에서 편집까지 비주얼 스토리텔링
- 스마트폰을 활용한 영상 제작 외

비즈니스



“분야별로 배우는 콘텐츠 마케팅”

- 다큐멘터리 트레일러 만들기와 피칭전략
- 콘텐츠 수출 산업종사자를 위한 저작권 노하우(중국편) 외

교양



“전문가도 부럽지 않은 DSLR 활용하기”

- 재미있는 광고 읽기
- 문화계 거장들의 인생 이야기
- 방송종사자를 위한 저작권 노하우
- 블로그에서 책까지 글쓰기 실습 외

04_온라인교육 - 정규과정 > 게임 분야 대표 과정

기획



“가상현실게임 개발”

- Unity3D를 이용한 모바일 게임 개발
- 게임 레벨디자인의 이해
- 게임 기획 및 그래픽 실무자를 위한 게임기술 이해
- 기초 게임시나리오 창작실습 외

제작



“인공지능을 위한 Python 프로그래밍”

- 게임 그래픽 제작의 이해
- 3D Studio Max를 이용한 그래픽 실습
- 3D 게임을 위한 캐릭터 모델링
- 게임 캐릭터 제작 외

비즈니스



“온라인 게임의 해외진출 전략”

- 모바일 앱 비즈니스 기획부터 프로모션까지
- 에듀테인먼트 사례
- 트렌드 워칭- 스마트 환경에서의 콘텐츠 비즈니스 외

교양



“스마트폰과 문화”

- 아이디어 발상
- 포트폴리오 구성과 제작
- 게임종사자를 위한 저작권 노하우 외

04_온라인교육 - 정규과정 > 만화애니캐릭터 분야 대표 과정

기획



“캐릭터와 플롯을 통해 보는 만화 창작의 비밀”

- 스토리텔링과 발상을 통해 보는 만화 창작의 비밀
- 헐리우드 애니메이션 스토리텔링 전략
- 헐리웃에서 이야기하는 컨셉 디자인
- 애니메이션개론 외

제작



“캐릭터 움직임의 원리”

- 스케치업을 활용한 웹툰 배경 제작
- [입문] 문화콘텐츠와 스토리디자인 외

비즈니스



“애니메이션의 시작과 현재, 그리고 전망”

- 사례로 보는 SNS 비즈니스 전략
- 분야별로 배우는 콘텐츠 마케팅 외

교양



“어메이징 만화! (만화란 무엇인가?)”

- 원천스토리로서의 만화 읽기
- 캐릭터, 디자인 산업종사자를 위한 저작권 노하우
- 애니메이션이란 무엇인가? 외

04_온라인교육 - 정규과정 > 음악공연 분야 대표 과정

기획



“대중음악 콘텐츠 기획과 해외진출”

- 축제기획과 문화콘텐츠
- 쉽게 배우는 전시기획 외

제작



“스마트 디바이스로 창조하는 콘텐츠”

- 음반제작워크숍
- 문화콘텐츠연출론 외

비즈니스



“히트하는 뮤지컬, 기획부터 홍보까지”

- 예술경영의 실무
- 공연기획과 홍보마케팅 실무 외

교양



“대중음악과 친해지기”

- 음악종사자를 위한 저작권 노하우
- 전문가의 명사특강 외

04_온라인교육 - 열린강좌 대표 과정

방송



-VR기획에서부터 촬영 편집까지



-Final Cut Pro X를 통한 영상 편집 입문



-하이퍼랩스, 시간과 공간을 영상에 담다!



-1인 미디어 제작자가 드러내는 코티켓 이야기

게임



-게임스토리를 기반으로 한 트랜스미디어 전략



-Unity를 이용한 Shader 제작 기초



-물리 기반 Shader (PBS)



-장르별 모바일게임 마케팅 트렌드의 이해

문화



-한 눈에 살펴보는 한국 캐릭터 변천사



-만화 웹툰 콘티 작법



-신규 플랫폼을 통한 캐릭터 비즈니스 트렌드



-우리가 잘못 이해하고 있는 중국의 지적재산권

열린강좌는 다양한 테마별 10~20분 내외 300여 개의 동영상 교육을 제공하고 있습니다.

04_온라인교육 - 열린강좌 대표 과정

직업 탐구



- 방송분야 직업의 이해



- 드라마 제작을 위한 방송 직업 탐구



- 게임 그래픽 직업의 이해



- 애니메이션 제작을 위한 직업의 이해

명사 특강



- 유영아 작가에게 듣는다! '만들어지는 이야기 쓰기'



- 애니 감독에서 영화 감독의 타이틀을 얻기 까지, 감독 연상호



- 하일권, 다음 장면이 궁금한 만화를 그려라!



- 소극장 창작뮤지컬의 핫살 같은 존재, 연출

콘텐츠의 재탄생



- 닥터 프로스트-드라마 PD



- 패션왕-영화 감독



- 닥터 프로스트-웹툰 작가



- 패션왕-웹툰 작가

열린강좌를 통해 콘텐츠 트렌드 및 현업 스킬을 빠르게 습득할 수 있습니다.

05_기관(단체) 맞춤교육 - 소개



공공기관/기업체

문화콘텐츠 현업 종사자
역량 강화 프로그램 제공



특성화고등학교/대학교

문화콘텐츠 분야
예비인력양성을 위한
교육프로그램 제공

기업체, 공공기관, 대학교, 특성화고 등 단체에게 무료로 제공하는 교육서비스입니다.

05_기관(단체) 맞춤형교육 – 운영절차 및 서비스 제공 형태

운영절차 및 서비스 제공 형태

STEP 1.

교육 운영 협의

교육일정, 운영과정,
운영방법 등 협의 안내

STEP 2.

전용 사이트 개설

단체명을 이용하여 전용
사이트 개설
(단체명.edukocca.or.kr)

STEP 3.

교육 운영

교육 운영 지원
(교육과정 개설 및 운영,
학습 관리, 상담 등)

STEP 4.

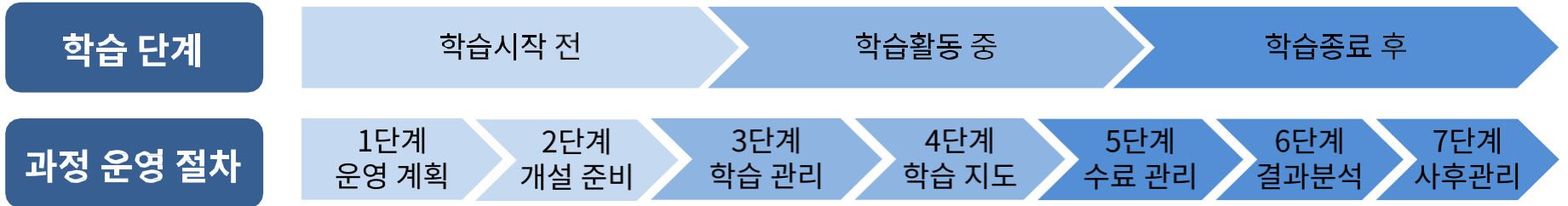
사후 관리

수료 관리, 교육 수강생
만족도 조사

신청절차에 따라 운영이 되며, 각 기관(단체) 개별사이트를 제공해 드립니다.
각 개별사이트에서 회원가입 및 학습이 가능합니다.

05_기관(단체) 맞춤형교육 – 학습관리

철저한 학습관리를 통한 학습자 만족도 향상

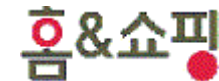
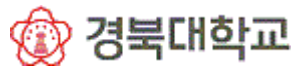
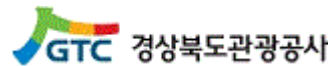
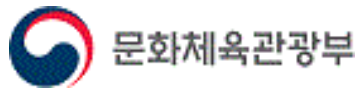


자기주도 학습능력 단계별 운영자의 역할

	1단계	2단계	3단계	4단계
학습자 상황	의존 (Dependant)	관심 (Interested)	참여 (Participant)	자기주도 (Self-Directed)
운영자 역할	코칭 (집중지도)	동기유발자 (안내)	촉진자	조언자 (멘토)

제휴사에게는 체계화된 교육관리 프로세스를 통한 학습자 관리를 제공합니다.

05_기관(단체) 맞춤형교육 – 제공 기관



한국콘텐츠아카데미에서 온라인 교육 서비스를 제공 중인 기관 및 단체입니다.

한국콘텐츠아카데미는 콘텐츠 분야
온라인 교육 최고의 파트너가 될 것을 약속합니다.



Thank You!

교육문의

T.02-6310-0770

E. koccaedu@gmail.com