



한국콘텐츠진흥원 콘텐츠아카데미

교육지원 서비스 소개



목차

01

한국콘텐츠진흥원 콘텐츠인재캠퍼스 소개

02

한국콘텐츠아카데미 소개

03

한국콘텐츠아카데미 서비스 안내

04

온라인 교육

05

기관/단체 맞춤 교육

01_한국콘텐츠아카데미 콘텐츠인재캠퍼스 소개

신작 창작자 발굴·육성

멘토링기반 창의인재 동반사업
우수 크리에이터 발굴·육성

콘텐츠 현업인역량 강화

현업인 스텝업 교육 <가상현실, MR 등>
해외전문가 콘텐츠 인사이트
사이버아카데미 확대 운영

콘텐츠인재캠퍼스 기술기반+창출+사회화

잠재인력 융합교육지원

자유학기제 연계, 창의체험스쿨 확대
콘텐츠 특성화고교 창의교육 지원
대학·대학원 융합교육 지원

교육 인프라 조성

VR, AR 등 첨단 교육 인프라 확충
콘텐츠 홍릉 테스트베드
문화광장 운영

콘텐츠인재캠퍼스는 한국콘텐츠진흥원에서 운영하는
4차 산업혁명을 주도할 융합형 인재양성 중심 허브입니다.

02_한국콘텐츠아카데미 소개

1

국내 유일의 콘텐츠 전문 교육

➡ 국내 유일 방송영상, 게임, 만화/애니메이션, 음악공연 등 콘텐츠 산업 전반의 온라인 교육 서비스

2

국내 최고의 강사진 강의

➡ 실무 경험이 풍부한 교수진과 현장 전문가가 교육과정의 강사로 활동 중

3

전 교육과정 무료 제공

➡ 온라인 정규과정 및 열린강좌 전액 무료 제공

4

맞춤형 교육운영 서비스

➡ 밀착형 학습관리를 통해 연간 8만명 이상의 학습자를 관리하고 있으며 전문 튜터를 통한 학습 지원

5

단체 수강 시 전용 학습사이트 제공

➡ 단체교육 신청 시 별도의 학습사이트인 사이버연수원 개설 및 제공

국내 최고의 콘텐츠 제작 교육 인프라를 바탕으로
현장 전문가가 참여한 맞춤형 온라인 교육과정을 제공하고 있습니다.

03_한국콘텐츠아카데미 서비스 안내

주요 서비스



온라인 교육

방송/문화/게임
교육과정 제공



단체 교육

직무역량에 따른
맞춤형 교육 제공



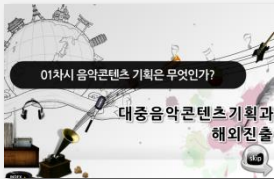
오프라인 교육

콘텐츠 플러스
(온·오프라인 연계 교육)
제공

04_온라인교육 - 과정 구성

200여개 정규과정

- 방송영상, 게임, 만화/애니메이션/캐릭터, 음악공연 등 콘텐츠 전 분야 정규 과정 제공
- 각 분야별 체계적인 이론과 실습 교육 과정 제공
- 국내 최고의 현장 중심의 강사진 강의



300여개 열린강좌

- 트렌드, 스킬업 등 최신의 콘텐츠 분야 동영상 과정 제공
- 각 분야 최고 명사들의 특강
- 진로탐구 등 다양한 분야의 직업 및 창업 과정



한국콘텐츠아카데미 온라인 교육은 약 500여 개의 정규과정 및 열린강좌를 무료로 제공해 드립니다.

04_온라인교육 - 정규과정 교육 체계도



정규과정은 방송영상, 게임, 만화/애니메이션/캐릭터, 음악/공연 등 문화산업 전 분야의 다양한 콘텐츠를 체계적인 교육 프로그램으로 제공하고 있습니다.

04_온라인교육 - 정규과정 > 방송 분야 대표 과정

기획



“TV 포맷 창작”

- 프리 프로덕션(다큐멘터리)
- 자막작법의 이해
- 11가지 법칙으로 끝내는 스토리텔링
- 프로듀서가 이야기하는 우리 프로그램 이렇게 만들었다 외

제작



“간단 정복! 에디우스(EDIUS) 영상 편집”

- Final Cut Pro 7 파헤치기
- Adobe Premiere Pro CC
- 촬영에서 편집까지 비주얼 스토리텔링
- 스마트폰을 활용한 영상 제작 외

비즈니스



“분야별로 배우는 콘텐츠 마케팅”

- 다큐멘터리 트레일러 만들기과 피칭전략
- 콘텐츠 수출 산업종사자를 위한 저작권 노하우(중국편) 외

교양



“전문가도 부럽지 않은 DSLR 활용하기”

- 재미있는 광고 읽기
- 문화계 거장들의 인생 이야기
- 방송종사자를 위한 저작권 노하우
- 블로그에서 책까지 글쓰기 실습 외

04_온라인교육 - 정규과정 > 게임 분야 대표 과정

기획



“가상현실게임 개발”

- Unity3D를 이용한 모바일 게임 개발
- 게임 레벨디자인의 이해
- 게임 기획 및 그래픽 실무자를 위한 게임기술 이해
- 기초 게임시나리오 창작실습 외

제작



“인공지능을 위한 Python 프로그래밍”

- 게임 그래픽 제작의 이해
- 3D Studio Max를 이용한 그래픽 실습
- 3D 게임을 위한 캐릭터 모델링
- 게임 캐릭터 제작 외

비즈니스



“온라인 게임의 해외진출 전략”

- 모바일 앱 비즈니스 기획부터 프로모션까지
- 에듀테인먼트 사례
- 트렌드 워칭-스마트 환경에서의 콘텐츠 비즈니스 외

교양



“스마트폰과 문화”

- 아이디어 발상
- 포트폴리오 구성과 제작
- 게임종사자를 위한 저작권 노하우 외

04_온라인교육 - 정규과정 > 만화애니캐릭터 분야 대표 과정

기획



“캐릭터와 플롯을 통해 보는 만화 창작의 비밀”

- 스토리텔링과 발상을 통해 보는 만화 창작의 비밀
- 할리우드 애니메이션 스토리텔링 전략
- 할리웃에서 이야기하는 컨셉 디자인
- 애니메이션개론 외

제작



“캐릭터 움직임의 원리”

- 스케치업을 활용한 웹툰 배경 제작
- [입문] 문화콘텐츠와 스토리디자인 외

비즈니스



“애니메이션의 시작과 현재, 그리고 전망”

- 사례로 보는 SNS 비즈니스 전략
- 분야별로 배우는 콘텐츠 마케팅 외

교양



“어메이징 만화! (만화란 무엇인가?)”

- 원천스토리로서의 만화 읽기
- 캐릭터, 디자인 산업종사자를 위한 저작권 노하우
- 애니메이션이란 무엇인가? 외

04_온라인교육 - 정규과정 > 음악공연 분야 대표 과정

기획



“대중음악 콘텐츠 기획과 해외진출”

- 축제기획과 문화콘텐츠
- 쉽게 배우는 전시기획 외

제작



“스마트 디바이스로 창조하는 콘텐츠”

- 음반제작워크숍
- 문화콘텐츠연출론 외

비즈니스



“히트하는 뮤지컬, 기획부터 홍보까지”

- 예술경영의 실무
- 공연기획과 홍보마케팅 실무 외

교양



“대중음악과 친해지기”

- 음악종사자를 위한 저작권 노하우
- 전문가의 명사특강 외

04_온라인교육 - 열린강좌 대표 과정

방송



-VR 기획에서부터 촬영 편집까지



-Final Cut Pro X를 통한 영상 편집 입문



-하이퍼랩스, 시간과 공간을 영상에 담다!



-1인 미디어 제작자가
드려주는 콘텐츠 이야기

게임



-게임스토리를 기반으로 한 트랜스미디어 전략



-Unity를 이용한 Shader 제작 기초



-물리 기반 Shader (PBS)



-장르별 모바일게임 마케팅 트렌드의 이해

문화



-한 눈에 살펴보는 한국 캐릭터 변천사



-만화 웹툰 콘티 작법



-신규 플랫폼을 통한 캐릭터 비즈니스 트렌드



-우리가 잘못 이해하고 있는 중국의 지적재산권

열린강좌는 다양한 테마별 10~20분 내외 300여 개의 동영상 교육을 제공하고 있습니다.

04_온라인교육 - 열린강좌 대표 과정

직업 탐구



- 방송분야 직업의 이해



- 드라마 제작을 위한
방송 직업 탐구



- 게임 그래픽 직업의 이
해



- 애니메이션 제작을
위한 직업의 이해

명사 특강



- 유영아 작가에게 들
는다! '만들어지는 이
야기 쓰기'



- 애니 감독에서 영화
감독의 타이틀을 얻기
까지, 감독 연상호를



- 하일권, 다음 장면이
궁금한 만화를 그려라!



- 소극장 창작뮤지컬
의
햇살 같은 존재, 연출

콘텐츠의 재탄생



- 닥터 프로스트-드
라마PD



- 패션왕-영화 감독



- 닥터 프로스트
-웹툰 작가



- 패션왕-웹툰 작가

열린강좌를 통해 콘텐츠 트렌드 및 현업 스킬을 빠르게 습득할 수 있습니다.

05_기관(단체) 맞춤교육 - 소개



기업체, 공공기관, 대학교, 특성화고 등 단체에게 무료로 제공하는 교육서비스입니다.

05_기관(단체) 맞춤교육 – 운영절차 및 서비스 제공 형태

운영절차 및 서비스 제공 형태

STEP 1.

교육 운영 협의

교육일정, 운영과정,
운영방법 등 협의 안내

STEP 2.

전용 사이트 개설

단체명을 이용하여 전용
사이트 개설
(단체명.edukocca.or.kr)

STEP 3.

교육 운영

교육 운영 지원
(교육과정 개설 및 운영,
학습 관리, 상담 등)

STEP 4.

사후 관리

수료 관리, 교육 수강생
만족도 조사

신청절차에 따라 운영이 되며, **각 기관(단체) 개별사이트**를 제공해 드립니다.
각 개별사이트에서 회원가입 및 학습이 가능합니다.

05_기관(단체) 맞춤형교육 – 학습관리

철저한 학습관리를 통한 학습자 만족도 향상

학습 단계

학습시작 전

학습활동 중

학습종료 후

과정 운영 절차

1단계
운영 계획

2단계
개설 준비

3단계
학습 관리

4단계
학습 지도

5단계
수료 관리

6단계
결과분석

7단계
사후관리

자기주도 학습능력 단계별 운영자의 역할

1단계

2단계

3단계

4단계

학습자 상황

의존
(Dependant)

관심
(Interested)

참여
(Participant)

자기주도
(Self-Directed)

운영자 역할

코칭
(집중지도)

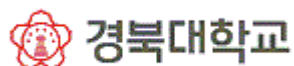
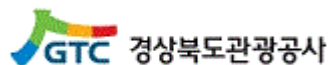
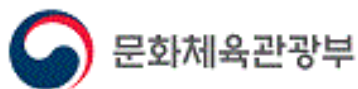
동기유발자
(안내)

촉진자

조언자
(멘토)

제휴사에게는 체계화된 교육관리 프로세스를 통한 학습자 관리를 제공합니다.

05_기관(단체) 맞춤교육 – 제공 기관



한국콘텐츠아카데미에서 온라인 교육 서비스를 제공 중인 기관 및 단체입니다.

한국콘텐츠아카데미는 콘텐츠 분야
온라인 교육 최고의 파트너가 될 것을 약속합니다.



Thank You!

교육문의

T. 02-6310-0770

E. edukocca@kocca.kr

F. facebook.com/edukocca

B. blog.naver.com/edukocca